«**Мультивселенная идей** - Вселенная творчества»

В данный момент создается «Мультивселенная идей - Вселенная творчества» — Сетевая Платформа как аналог всего Космоса, которая будет собирать инновации/мечты/идеи людей со всего мира и предоставлять пользователям возможность делиться, развивать и внедрять новые идеи в партнерстве с AGI. Это Коллективный разум человечества (ноосферная оболочка). Всё творчество, знание и потенциал человечества.

Интерфейс UNITWELVERSE (главная страница): 12 пятиугольников ((развертка Додекаэдра (объект 0)) расположены строго по кругу как циферблат вокруг развертки Куба. Развертка Куба – 13 квадратов – 9 квадратов в центре + 4 квадрата по одному в центрах четырех сторон – ДОДЕКАМИНО с центральным квадратом.

UNITWELVERSE (UNI (Единство) + TWELVE (12) + RSE) - Вселенная творчества — это не просто инновационная платформа.
Это метавселенная человеческого разума, где каждый инноватор становится звездой, каждый проект — планетой, развитие проекта – спутниками, а коллективное мышление — космосом.
Мы создаём пространство, где взаимодействуют знание, вдохновение и технология, рождая новые формы жизни — идеи, решения, открытия.

UNITWELVERSE объединяет три уровня существования — **RSE**:
Reality — видимый мир, основа формы и действия. Здесь рождаются реальные проекты, продукты и технологии, меняющие мир.
Subreality — внутренний мир, царство сновидений, памяти и смысла. Здесь формируются идеи, ценности и вдохновение, питающие инновации.
Exreality — надмирное измерение, где рождается свет сознания и воля творения. Это пространство интуиции, синхроничности и коллективного духа, направляющего развитие человечества.

Эти три уровня образуют целостную архитектуру UNITWELVERSE — от материального к духовному, от идеи к её воплощению, от человека к человечеству.
Так рождается **метавселенная осознанного творчества**, где инновация — это форма эволюции сознания.

КОСМИЧЕСКИЕ ОБЪЕКТЫ ПЛАТФОРМЫ В КВАДРАТАХ

(0) Объект: **ВСЕЛЕННАЯ** ((Додекаэдр (Вселенная по Платону))– раскрывается на 12 пятиугольников вокруг Куба).
Аналог на платформе: ЗЕМЛЯ (КУБ, вписанный в Додекаэдр и вышедший из Додекаэдра - раскрывается на 13 квадратов, каждый из которых – объект космоса и социальный аналог на Земле (см. далее)).
Экспликация 12 граней Додекаэдра - ФУНДАМЕНТАЛЬНЫЕ ГИПОТЕЗЫ ВСЕЛЕННОЙ – 12 ГРАНЕЙ ДОДЕКАЭДРА ПО КРУГУ ВОКРУГ 13 РАСКРЫТЫХ ГРАНЕЙ КУБА:
1. Лямбда-CDM, 2.Суперструны, 3.Бутстреп, 4.Мультивселенная, 5.Фракталы, 6.Голограмма, 7.Антропный принцип, 8.Киберфизическая система, 9.Конформная циклическая космология, 10.Квантовая космология, 11.Теория всего (E8), 12.Нейронная сеть.//////

(1) Аверс квадрата - КосмоОбъект: **СВЕРХСКОПЛЕНИЯ ГАЛАКТИК -**
Реверс квадрата - СоцИоСубъект: ЦИВИЛИЗАЦИИ. ИСТОРИКО-КУЛЬТУРНЫЕ ОБЛАСТИ.
Экспликация: 1.Северная Америка, 2. Европа, 3.Восточно-Евразийские страны, 4.Латинская Америка, 5.Северная Африка и Ближний Восток, 6.Южная Азия, 7.Юго-Восточная Азия (АТР), 8. Восточная Азия (Китай-Корея-Япония), 9. Австралия-Новая Зеландия-Океания, 10. Центральная и Южная Африка, 11.Кавказ, 12. Центральная Азия. /////////

(2) Аверс квадрата - КосмоОбъект: **ГАЛАКТИКИ -**
Реверс квадрата - СоцИоСубъект: ОСНОВНЫЕ СФЕРЫ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ
Экспликация: 1.Производство, 2.Сельское хозяйство, 3.Наука, 4.Здравоохранение, 5. Образование, 6.Власть, 7. Военная служба, 8.Бизнес/Управление, 9.Спорт, 10.Искусство, 11.Техническая служба, 12.Религия.////////

(3) Аверс квадрата - КосмоОбъект: **СКОПЛЕНИЯ ГАЛАКТИК -**
Реверс квадрата - СоцИоСубъект: СТРАНЫ.
Экспликация: 195 государств мира. /////////

(4) Аверс квадрата - КосмоОбъект: **ЗВЕЗДНЫЕ СКОПЛЕНИЯ -**
Реверс квадрата - СоцИоСубъект: КОЛЛЕКТИВЫ ЕДИНОМЫШЛЕННИКОВ, СООБЩЕСТВА НОВАТОРОВ
(НАУЧНЫЕ ОТКРЫТИЯ, образовательные дисциплины, учебные модули, карты ресурсов, инструменты анализа).
Экспликация: 1.Астрономия, 2.Физика, 3.Химия, 4.Математика, 5.География, 6.Геология, 7.Биология, 8.Экология, 9.История,10. Технознание, 11. Медицина, 12.Обществознание (Политология, Экономика, Филология, Педагогика, Социология, Психология, Правоведение, Искусствоведение, Антропология, Религиоведение, Культурология, Философия.////////

(5) Аверс квадрата - КосмоОбъект: **СПУТНИКИ -**
Реверс квадрата - СоцИоСубъект: СТЕПЕНИ СОСТОЯНИЯ ЗРЕЛОСТИ НОВАЦИИ.
Экспликация: 1.Актуальность, 2.Практичность, 3.Эффективность, 4.Качественность, 5.Экономичность, 6.Экологичность, 7.Прогрессивность, 8.Этичность, 9.Эстетичность, 10.Искусность, 11.Соразмерность, 12.Оригинальность.///////

(6) Аверс квадрата - КосмоОбъект: **ПЛАНЕТЫ** -
Реверс квадрата - СоцИоСубъект: ИННОВАЦИИ (ЭТАПЫ РАЗВИТИЯ ИННОВАЦИИ).
Экспликация: 1.Мечта/Идея/Новация, 2.Анализ, 3. Воздействие, 4. Прототип, 5. Тестирование, 6.Финансирование, 7. Маркетинг, 8. Оптимизация, 9.Партнёрство, 10. Масштабирование, 11.Расширение, 12.Развитие/Эволюция. ///////

(7) Аверс квадрата - КосмоОбъект: **ЗВЁЗДЫ** (центральный квадрат развертки Куба) -
Реверс квадрата - СоцИоСубъект: НОВАТОРЫ, МЕЧТАТЕЛИ, НОСИТЕЛИ ИДЕИ, СОЗДАТЕЛИ ПРОЕКТОВ
Экспликация: 12 значимых и 12 значительных титулов; Множественные заслуги за инновации. //////

(8) Аверс квадрата - КосмоОбъект: **АСТЕРОИДЫ, КОМЕТЫ, МЕТЕОРИТЫ**
Реверс квадрата - СоцИоСубъект: ВЫЗОВЫ, СОЦИАЛЬНЫЕ ТРЕНДЫ, МИРОВЫЕ КРИЗИСЫ, ГЛОБАЛЬНЫЕ ПЕРЕМЕНЫ
1.Многополярный мир, 2.Переформатирование мировой экономики, 3.Реструктурирование ООН, 4.Шестой технологический уклад, 5. ИИ информационного общества, 6.Генерация планетарного сознания, 7.Полный Диалог Цивилизаций, 8.Основание интерактивной Культуры, 9.Становление межрелигиозного диалога, 10.Изменение глобального климата, 11.Стабилизация жизнедеятельности биоценозов,12.Новая космическая эра. ////

(9) Аверс квадрата - КосмоОбъект: **КВАЗАРЫ -**
Реверс квадрата - СоцИоСубъект: ЦЕННОСТИ.
Экспликация: 12 Абсолютные, 12 Универсально-Фундаментальные, 12 Общепризнанные, 12 Патриотические, 12 Коллективные, 12 Индивидуально-добродетельные, 12 Жизненно-необходимые ценности (ВСЕ ЦЕННОСТИ ранжированы и прописаны в ключевых документах ООН, ЮНЕСКО, КОНСТИТУЦИЯХ СТРАН и БАЗОВЫХ ОСНОВАХ РЕЛИГИЙ).//////

(10) Аверс квадрата - КосмоОбъект: **ТЕМНАЯ ЭНЕРГИЯ -**
Реверс квадрата - СоцИоСубъект:: ДУХОВНЫЕ ПРАКТИКИ.
Экспликация: 12 основных верований человечества (Зороастризм, Буддизм, Иудаизм, Индуизм, Даосизм, Христианство, Конфуцианство, Ислам, Синтоизм, Пантеизм, Сикхизм, Джайнизм)./////////

(11) Аверс квадрата - КосмоОбъект: **ЧЕРНЫЕ ДЫРЫ -**
Реверс квадрата - СоцИоСубъект: ИДЕОЛОГИИ.
Экспликация: 1.Теократический проект, 2.Консервативный проект, 3.Коммунистический проект, 4.Социалистический проект, 5.Традиционалистский проект, 6.Трансгуманистический проект, 7.Корпоративный проект, 8.Националистический проект, 9.Либералистский проект, 10.Анархистский проект, 11.Секуляристский проект, 12.Религиозно-фундаменталистский проект./////

(12) Аверс квадрата - КосмоОбъект: **ТЁМНАЯ МАТЕРИЯ -**
Реверс квадрата - СоцИоСубъект: ПСИХОТЕХНИКИ.
Экспликация: 12 Архетипов (Бессознательное) – Психоанализ; 12 Праобразов (Сверхсознательное) – Психосинтез ////

(13) Аверс квадрата - КосмоОбъект: **ВОЙДЫ. КОСМИЧЕСКИЕ ПЫЛЬ И ГАЗ -**
Реверс квадрата - СоцИоСубъект: Ошибки, неудачи, риски, провалы, пустые теории, потеря ресурсов, неусвоенные уроки.////

НАВИГАЦИЯ НОВАТОРА ПО ПЛАТФОРМЕ

Во Вселенную Творчества (виртуальную платформу) приходит новый Новатор – **Звезда ,** у него рождается **Планета (новация),** у новации формируются **Спутники (степени зрелости новации).** Звезда (новатор) со своей Планетой (новацией) желает найти определенные **Звездные скопления (сообщества и коллективы заинтересованных коллег, бизнес-партнеров, спонсоров и т.п.),** чтобы в одной из **Галактик (сфер деятельности)** в одном из **Скоплений Галактик (стран)** принести пользу своей новацией для **Сверхскопления Галактик (Цивилизаций).** На новацию влияют **Астероиды (Тренды).** Для своей новации новатор учитывает и применяет **Ценности – Квазары.** Одновременно Новатор исследует **Войды (провалы и ошибки своих и чужих новаций)** и изменяет параметры своей новации. Все эти данные согласовываются со **Вселенной (12 фундаментальными гипотезами происхождения и развития)**. Если необходимо, то, параллельно всему, Новатор может на основе **Темной Энергии (**определенной **духовной практики)** и **Темной Материи (психотехники – бессознательное/сверхсознательное)** уточнять и корректировать определенную **Черную Дыру (**какую-либо **Идеологию)**, которая ему близка. В результате, новатор становится неотъемлемой частью Коллективного Разума человечества.

[1]
[2][3][4]
[5][6][7][8][9]
[10][11][12]
[13]

Как пользоваться

0. Вселенная [0] (развертка Додекаэдра вокруг развертки Куба из 13 квадратов) **– главная страница** → нажимаем «Я — Звезда-Новатор» (центральный квадрат -7). ///
1. Звезда [7] → активизируем пульт управления, создаём профиль, получаем титул. ///
2. Планета [6] → формулируем проект/идею. ///
3. Спутники [5] → улучшаем показатели зрелости новации. ///
4. Звездные скопления [4] → подбираем коллективы и сообщества единомышленников. ///
5. Галактики [2] → выбираем сферу деятельности (наука, бизнес, образование, здравоохранение). ///
6. Скопления галактик [3] → конкретизируем страну реализации. ///
7. Сверхскопления галактик [1] → фиксируем влияние проекта на цивилизации. ///
8. Астероиды [8] → анализируем мировые тренды, влияющие на проект. ///
9. Квазары [9] → устанавливаем ценности проекта для позитивности развития трендов. ///
10. Темная Материя [10] → подбираем психотехнику бессознательного/сверхсознательного. ///
11. Чёрные дыры [11] → коррелируем с идеологическим контекстом. ///
12. Тёмная энергия [12] → соотносим с духовной практикой / философией.///
13. Войды [13] → проверяем ошибки чужих новаций, общие риски, свои прошлые неудачи///
12. Возврат к Планете [6] → обновляем показатели, растём и развиваем проект.

Каждый этап Пути Новатора включает:

1. Миссии/челленджи → конкретные задачи для продвижения проекта на этой стадии. Чёткая **связь стадий и оценки** → пользователи видят, что нужно развивать, чтобы продвигаться.
2. Образовательные модули → обучение навыкам, соответствующим стадии и критериям. **Динамическое обучение** → модули подстраиваются под текущую стадию проекта
3. Поддержка ИИ и наставников → рекомендации, аналитика, помощь в улучшении проекта. **ИИ как навигатор** → анализирует сильные и слабые стороны по 12 Спутникам и предлагает шаги для развития
4. Внутриигровые ресурсы → мотивация через очки, баллы или виртуальные инструменты (например, «энергия планеты» для продвижения этапа). **Геймификация процесса** → миссии, ресурсы, достижения мотивируют развивать проект.

Это превращает развитие проекта в **игровую и образовательную экосистему**, где прогресс легко отслеживается и управляется.

Блоки навигации новатора по платформе из 13 блоков

1. Звезда (новатор)

- **Роль:** создатель и инициатор идеи/инновации/проекта.

2. Планета — Новация

- Каждая новация проходит **12 стадий Пути Новатора**

3. Спутники – Степени значимости влияют на планету на каждой стадии:

  - Например, высокая актуальность (спутник 1) помогает определить, нужна ли идея рынку. Экономичность (спутник 5) будет критична на стадии финансирования.

4. Звёздные скопления — Коллективы единомышленников

- Новатор ищет партнеров и экспертов:
  - Находит нужные коллективы в своей области (например, физика, биология, техника).
  - Определяет, кто из специалистов и какие научные данные могут помочь на каждой стадии Пути Новатора: тестирование, прототипирование, масштабирование.

5. Галактики — Сферы деятельности

- Каждая новация нацелена на **определённую сферу**, где она принесёт пользу:
  - Производство, здравоохранение, образование, бизнес, сельское хозяйство и т.д.
- Сфера определяет контекст: какие стандарты, ограничения, возможности для новации существуют.

6. Скопления галактик — Страны

- Новация разворачивается в конкретных странах:
  - Например, прототип создаётся в Германии, тестирование — в Японии, масштабирование — в США.
- Позволяет учитывать локальные законы, рынок, культуру и особенности потребителей.

7. Сверхскопления галактик — Цивилизации

- Широкое влияние новации:
  - Новатор стремится, чтобы его инновация была полезна для глобальных цивилизаций:
    - Северная Америка, Европа, Восточная Азия, Африка, Центральная Азия и т.д.
- На этом уровне оцениваются социально-этические последствия и глобальная значимость.

8. Астероиды/кометы — Вызовы и тренды

- Любая новация сталкивается с внешними факторами:
  - Глобальные кризисы, тренды, технологические уклады.
- Новатор должен адаптироваться, корректировать планету и уровень спутников в зависимости от этих вызовов.

9. Квазары — Ценности

- Ценности определяют «направление движения» новации:
  - Абсолютные, коллективные, индивидуальные, патриотические и т.д.
- Ценности помогают принимать решения на этических и стратегических уровнях.

10. Тёмная материя — Психотехники

- Психоаналитические и сверхсознательные практики:
  - Помогают управлять рисками, творческими блоками, мотивацией команды.
- Новатор использует их для личного развития и оптимизации новации.

11. Чёрные дыры — Идеологии

- Каждая новация может иметь отношение к определённой идеологической рамке:
  - традиционализм, корпоративизм, либерализм и др.
- Определяет стиль коммуникации, принципы масштабирования, взаимодействия с государственными или частными структурами.

12. Тёмная энергия — Духовные практики

- Выбор духовных или философских ориентиров:
  - Христианство, Ислам, Даосизм, Буддизм, и т.д.

Уточняет личную мотивацию и приоритеты новатора. Определяет нравственный портрет личности.

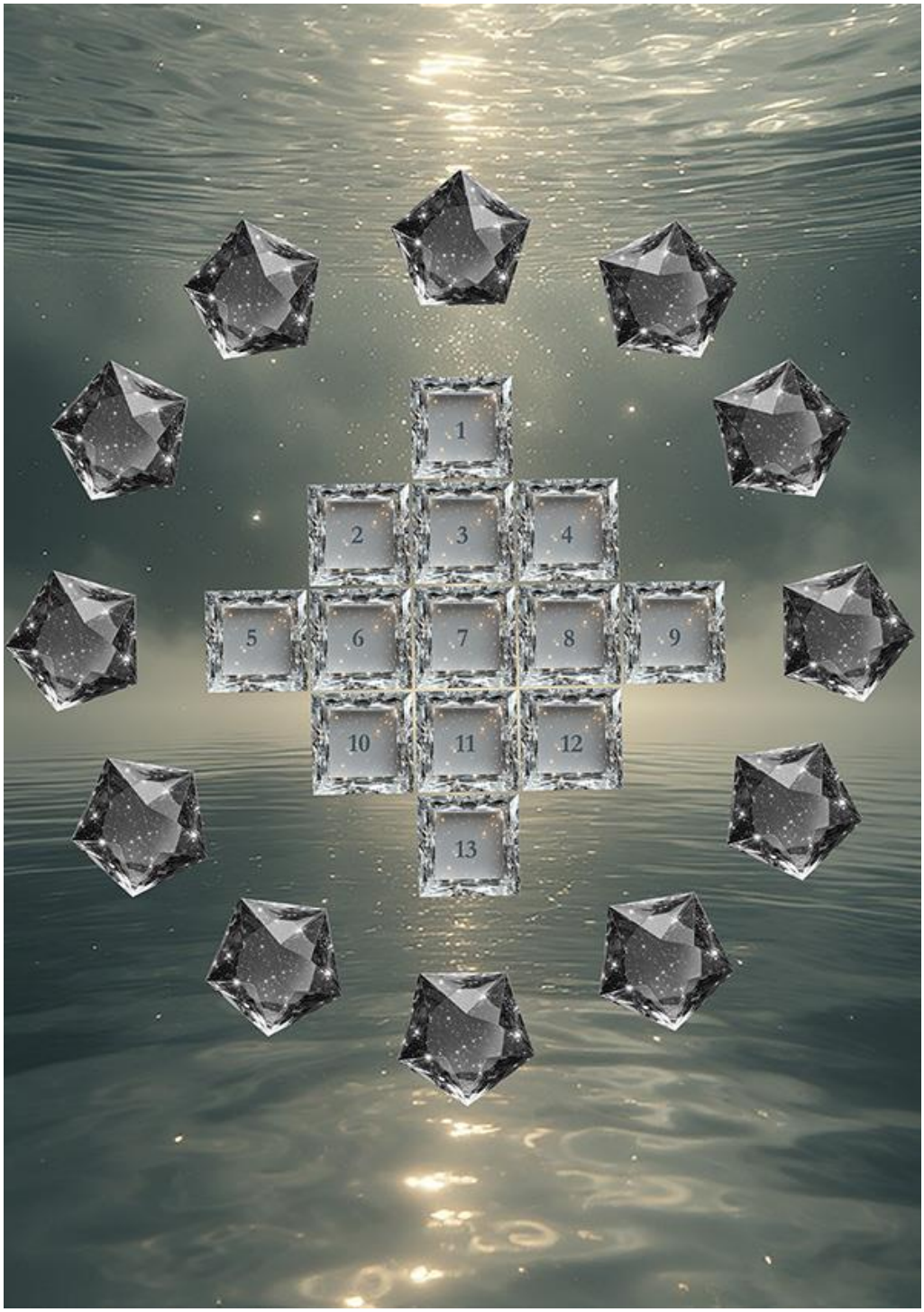
13. Войды — Ошибки и провалы

- Негативный опыт, провалы или потеря ресурсов.
- Новатор анализирует неудачи, чтобы не повторять ошибки, корректировать стратегию и повышать зрелость спутников.

ОСНОВНЫЕ ПОШАГОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ ДЛЯ НОВАТОРА НА ПЛАТФОРМЕ

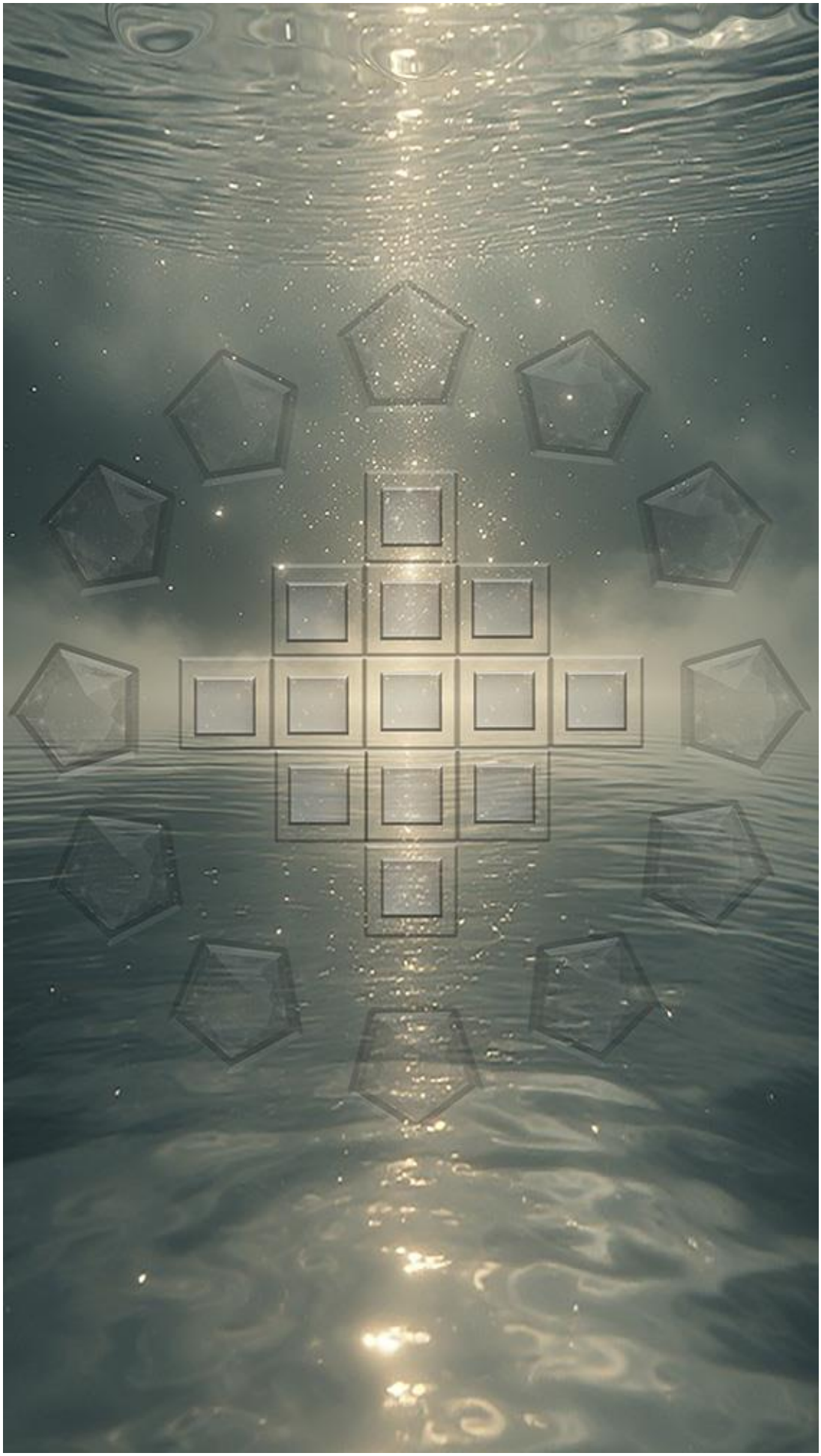
1. **Зайти на платформу**
   - Новатор открывает главную страницу Платформы.
   - Видит **главный экран с 13 квадратами в виде креста** в окружении 12 фундаментальных гипотез о Вселенной в виде двенадцати граней додекаэдра по кругу вокруг креста квадратов.
2. **Создать себя как Новатора (Звезда)**
   - Нажимает центральную кнопку-квадрат **«Создать Звезду (профиль новатора)»**.
   - Заполняет имя, кратко описывает свои интересы и цели.
   - Получает свой первый титул и статус Звезды. Получает персональную страницу как пульт управления.
3. **Создать Планету (новую идею/новаторский проект)**
   Платформа автоматически предлагает создать Планету. Появляется квадрат Планета.
   - Кликает на квадрат **Планета**.
   - Нажимает **«Создать новую планету/идею»**.
   - Голосом или текстом вводит название проекта и краткое описание (ИИ создает «интро» - миниролик).
   - Планета сразу показывает стадии развития новации (идея, прототип, масштабирование)
   - Планета одновременно получает начальные **Спутники** — показатели зрелости (актуальность, практичность и т.д.).
4. **Настроить Спутники (оценка зрелости идеи)**
   - Нажимает на **Спутники**.
   - Видит список 12 Спутников - критериев: актуальность, практичность, эффективность…
   - Устанавливает текущие показатели для своей планеты. (ИИ помогает выбору)
5. **Поиск партнёров и коллег (Звёздные скопления)**
   - Переходит в квадрат **Звёздные скопления**.
   - Нажимает **«Найти сообщество»**.
   - Фильтрует по интересам и сферам деятельности.
   - Добавляет людей в команду, отправляет запрос на сотрудничество.
6. **Выбор сферы деятельности (Галактика)**
   - Кликает на квадрат **Галактика**.
   - Выбирает одну из 12 сфер: производство, наука, образование и т.д.
   - Платформа показывает рекомендации, куда Планета может лучше внедрить идею.
7. **Выбор страны для внедрения (Скопление галактик)**
   - Переходит в квадрат **Скопление галактик**.
   - Платформа показывает доступные ресурсы, партнеров и местные коллективы, заинтересованных в аналогичных новациях.
   - Выбирает страну/регион.
8. **Учёт цивилизаций (Сверхскопление галактик)**
   - Кликает на квадрат **Сверхскопления галактик**.
   - Смотрит, как проект сможет сочетаться с глобальными культурными и историческими контекстами.
9. **Анализ трендов (Астероиды)**
   - Переходит в квадрат **Астероиды**.
   - Платформа показывает мировые вызовы и тренды, которые могут повлиять на проект.
10. **Выбор ценностей (Квазары)**
    - Кликает на **Квазары**.
    - Выбирает ценности, которыми будет руководствоваться проект.
11. **Выбор психотехники (Тёмная Материя)**
    - Кликает на квадрат **Тёмную Материю** (особый уровень (не обязательно)).
    - Уточняет градацию архетипов, которые помогут проекту развиваться психологически.
12. **Определение идеологии (Чёрная Дыра)**
    - Кликает на **Чёрные дыры** (особый уровень (не обязательно)).
    - Определяет идейные рамки, в которых проект будет развиваться и взаимодействовать с другими проектами.
13. **Выбор духовной практики (Тёмная Энергия)**
    - Переходит в **Тёмную энергию** (особый уровень (не обязательно)).
    - Уточняет философию и духовный подход, который поможет проекту развиваться.
14. **Обработка ошибок и рисков (Войды)**
    - Переходит в **Войды**.
    - Смотрит на прошлые ошибки или потенциальные риски подобных новаций в мире.
    - Получает советы для корректировки планеты.
15. **Коррекция полученных данных с Фундаментальными гипотезами о Вселенной**
    - После всех вышеописанных операций Платформа автоматически определяет предрасположенность новации к той или иной фундаментальной гипотезе.
    - Получает советы для позиционирования Планеты в одной или нескольких гипотезах.
16. **Постоянное развитие**
    - Новатор возвращается на **Планету**.
    - На основе всех полученных данных обновляет показатели Планеты.
    - Идея растёт, Планета-идея переходит на следующий уровень развития.

АКТИВИРОВАННЫЙ ИНТЕРФЕЙС ГЛАВНОЙ ЗАГРУЗОЧНОЙ СТРАНИЦЫ ПЛАТФОРМЫ

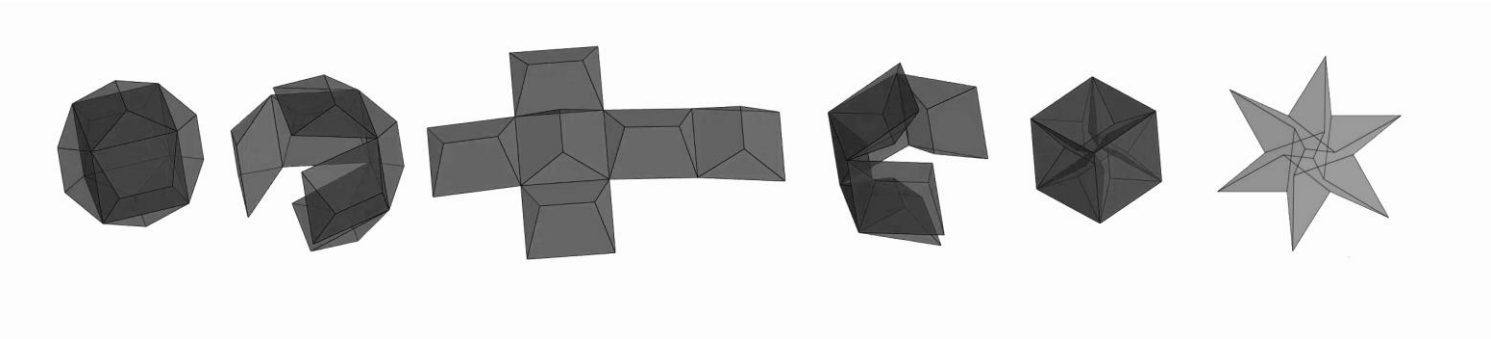


Нумерация и расположение квадратов на схеме:
1. Сверхскопления галактик – 12 кластеров Цивилизаций.
2. Галактики – 12 Сфер деятельности человека.
3. Скопления галактик – 195 Стран.
4. Звёздные скопления – Коллективы и сообщества.
5. Спутники – 12 Степеней качества новации.
6. Планеты – Новации/Идеи/проекты.
7. Звезда – Новатор.
8. Астероиды, кометы, метеориты – 12 Мировых трендов/Глобальных вызовов.
9. Квазары – Аксиология и 7 групп по 12 Ценностей.
10. Тёмная материя – Психотехники (Бессознательное и Сверхсознательное).
11. Чёрные дыры – 12 глобальных Идеологий.
12. Тёмная энергия – Духовные практики (12 религий).
13. Войды, космическая пыль и газ – Потери, ошибки, нереализованные проекты.

НЕАКТИВИРОВАННЫЙ ИНТЕРФЕЙС ГЛАВНОЙ ЗАГРУЗОЧНОЙ СТРАНИЦЫ ПЛАТФОРМЫ
(ЕГО ВИДИТ НОВАТОР, КОГДА ВПЕРВЫЕ ПОСЕЩАЕТ ПЛАТФОРМУ)

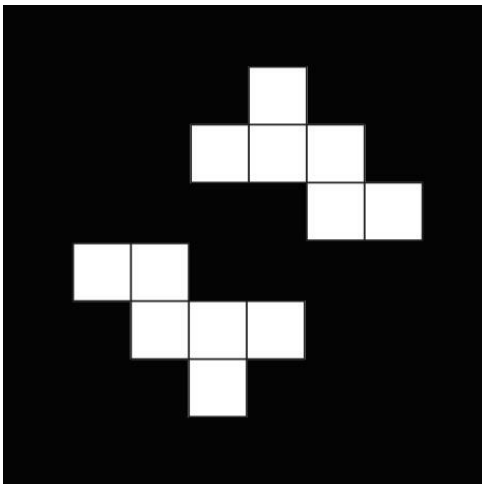
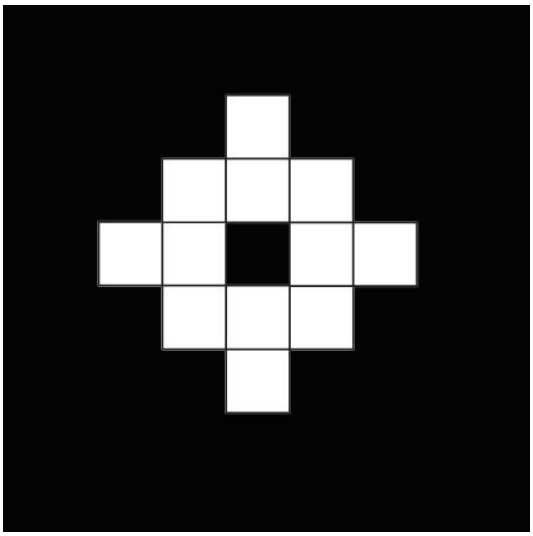


РАЗВЕРТКА ДОДЕКАЭДРА ЧЕРЕЗ КРЕСТ В КУБ СО ЗВЕЗДОЙ ПИРИТОЭДРОНОМ (ДЕФОРМАЦИЯ СТЕЛЛА ОКТАНГУЛЛА)



ПРОЦЕСС РАЗДЕЛЕНИЯ ВНУТРЕННЕГО КУБА НА ДВЕ РАЗВЕРТКИ (6 ВНУТРЕННИХ ГРАНЕЙ и 6 ВНЕШНИХ ГРАНЕЙ

ДВА ГЕКСАМИНО



СОЕДИНЕНИЕ ДВУХ РАЗВЕРТОК В СХЕМУ ИЗ 13 КВАДРАТОВ С ЦЕНТРАЛЬНЫМ КВАДРАТОМ (ЗВЕЗДА НОВАТОРА)
ДОДЕКАМИНО